

государственное автономное профессиональное образовательное учреждение
Самарской области
«Новокуйбышевский гуманитарно-технологический колледж»



Подписан цифровой
подписью:
Земалиндинова Венера
Миннихатиловна
Дата: 2025.11.07
16:31:11+04'00'

УТВЕРЖДЕНО
Директор ГАПОУ «НГТК»
В.М. Земалиндинова
Приказ от 03.02.2025 г. № 26-К

РАБОЧАЯ ПРОГРАММА УЧЕБНОЙ ПРАКТИКИ

ПМ.08 Разработка дизайна веб-приложений

для специальности:

09.02.07 Информационные системы и программирование

профиль подготовки: технический

на базе основного общего образования

РАССМОТРЕНО НА ЗАСЕДАНИИ

Предметно-цикловой комиссии
математики, информационных
технологий и программирования
И.Г. Фролова

ОДОБРЕНО

Заместитель директора
Н.П. Свириденко

Рабочая программа учебной практики профессионального модуля ПМ.08 Разработка дизайна веб-приложений составлена в соответствии с Федеральным государственным образовательным стандартом по специальности среднего профессионального образования 09.02.07 Информационные системы и программирование, утвержденного приказом Министерства образования и науки Российской Федерации № 1547 от 09.12.2016 г., зарегистрированного Министерством юстиции России № 44936 от 26 декабря 2016 г.

Разработчик:

ГАПОУ «НГТК»

(место работы)

ГАПОУ «НГТК»

(место работы)

преподаватель

(занимаемая должность)

преподаватель

(занимаемая должность)

Гриванова Е.А.

(инициалы, фамилия)

Нагорный А.В.

(инициалы, фамилия)

СОДЕРЖАНИЕ

1. ОБЩАЯ ХАРАКТЕРИСТИКА РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ПРАКТИКИ	4
2. СТРУКТУРА И СОДЕРЖАНИЕ УЧЕБНОЙ ПРАКТИКИ	6
3. УСЛОВИЯ РЕАЛИЗАЦИИ УЧЕБНОЙ ПРАКТИКИ	10
4. КОНТРОЛЬ И ОЦЕНКА РЕЗУЛЬТАТОВ УЧЕБНОЙ ПРАКТИКИ.....	10

1. ОБЩАЯ ХАРАКТЕРИСТИКА РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ПРАКТИКИ

Программа учебной практики (рабочая программа) – является частью программы подготовки специалистов среднего звена в соответствии с ФГОС СПО по специальности 09.02.07 Информационные системы и программирование в части освоения основного вида профессиональной деятельности (ВПД): **Разработка дизайна веб-приложений** и соответствующих профессиональных компетенций (ПК).

Перечень общих компетенций:

Код	Наименование общих компетенций
ОК 01	Выбирать способы решения задач профессиональной деятельности применительно к различным контекстам
ОК 02	Использовать современные средства поиска, анализа и интерпретации информации и информационные технологии для выполнения задач профессиональной деятельности
ОК 03	Планировать и реализовывать собственное профессиональное и личностное развитие, предпринимательскую деятельность в профессиональной сфере, использовать знания по правовой и финансовой грамотности в различных жизненных ситуациях
ОК 04	Эффективно взаимодействовать и работать в коллективе и команде
ОК 05	Осуществлять устную и письменную коммуникацию на государственном языке Российской Федерации с учетом особенностей социального и культурного контекста
ОК 06	Проявлять гражданско-патриотическую позицию, демонстрировать осознанное поведение на основе традиционных российских духовно-нравственных ценностей, в том числе с учетом гармонизации межнациональных и межрелигиозных отношений, применять стандарты антикоррупционного поведения
ОК 07	Содействовать сохранению окружающей среды, ресурсосбережению, применять знания об изменении климата, принципы бережливого производства, эффективно действовать в чрезвычайных ситуациях
ОК 08	Использовать средства физической культуры для сохранения и укрепления здоровья в процессе профессиональной деятельности и поддержания необходимого уровня физической подготовленности
ОК 09	Пользоваться профессиональной документацией на государственном и иностранном языках

Перечень профессиональных компетенций:

Код	Наименование видов деятельности и профессиональных компетенций
ВД 8	Разработка дизайна веб-приложений
ПК 8.1	Разрабатывать дизайн-концепции веб-приложений в соответствии с корпоративным стилем заказчика
ПК 8.2	Формировать требования к дизайну веб-приложений на основе анализа предметной области и целевой аудитории.
ПК 8.3	Осуществлять разработку дизайна веб-приложения с учетом современных тенденций в области веб-разработки

В результате профессионального модуля студент должен:

Иметь практический опыт	В разработке дизайна веб-приложений в соответствии со стандартами и требованиями заказчика; создании, использовании и оптимизировании изображений для веб-приложений; разработке интерфейса пользователя для веб-приложений с использованием современных стандартов
Уметь	создавать, использовать и оптимизировать изображения для веб-приложений; выбирать наиболее подходящее для целевого рынка дизайнерское решение; создавать дизайн с применением промежуточных эскизов, требований к эргономике и технической эстетике; разрабатывать интерфейс пользователя для веб-приложений с использованием современных стандартов
Знать	нормы и правила выбора стилистических решений; современные методики разработки графического интерфейса; требования и нормы подготовки и использования изображений в информационно-телекоммуникационной сети "Интернет" (далее - сеть Интернет); государственные стандарты и требования к разработке дизайна веб-приложений

2. СТРУКТУРА И СОДЕРЖАНИЕ УЧЕБНОЙ ПРАКТИКИ

2.1. Тематический план учебной практики

Код ПК	Наименование ПК	Виды работ, обеспечивающих формирование ПК	Объем часов
ПК 8.1	Разрабатывать дизайн-концепции веб-приложений в соответствии с корпоративным стилем заказчика	Анализ корпоративного стиля заказчика; сбор референсов; формирование дизайн-концепции; разработка moodboard; создание презентации концепции; согласование с заказчиком	48
ПК 8.2	Формировать требования к дизайну веб-приложений на основе анализа предметной области и целевой аудитории	Анализ предметной области и изучение целевой аудитории; проведение интервью и опросов; составление пользовательских сценариев; формирование требований к дизайну; оформление отчета по результатам анализа	40
ПК 8.3	Осуществлять разработку дизайна веб-приложения с учетом современных тенденций в области веб-разработки	Разработка прототипов и макетов интерфейса; создание дизайн-системы; подбор цветовой палитры, шрифтов, UI-компонентов; оформление графических и мультимедийных элементов; подготовка дизайн-проектов для передачи в разработку; оформление итогового отчета по практике	56

2.2. Содержание учебной практики

Наименование разделов и тем	Содержание учебной практики	Объем, акад. часов
1	2	3
Учебная практика		144
Раздел 1. Технология проектирования и разработки интерфейсов пользователя		48
Тема 1.1. Основы веб-технологий	Создание и стилизация веб-страниц с использованием современных стандартов HTML и CSS. Применение семантической разметки, каскадных таблиц стилей для оформления текстовых и графических элементов.	6
	Проектирование схемы навигации, иерархии страниц и логических связей между ними. Формирование структуры файлов и каталогов для веб-проекта.	6
	Подготовка файлов сайта к публикации, использование FTP-клиентов или встроенных средств среды разработки для передачи данных на сервер. Настройка базовых параметров и проверка корректности отображения сайта в сети.	6
	Приведение HTML и CSS кода к стандартам, устранение дублирования и избыточности. Оптимизация изображений и стилей для ускорения загрузки страниц и повышения производительности сайта.	6
Тема 1.2. Веб-дизайн	Построение интерактивных прототипов страниц с отображением основных элементов управления и пользовательских сценариев. Визуализация логики взаимодействия интерфейса для дальнейшей детализации дизайна.	6
	Разработка графического макета интерфейса с учетом фирменного стиля и требований к эргономике. Подготовка визуальных элементов для последующей интеграции в веб-проект.	6
	Применение современных принципов пользовательского опыта (UX) и	6

	пользовательского интерфейса (UI) при разработке дизайн-макета. Обеспечение интуитивной навигации, визуальной иерархии и доступности интерфейса.	
	Оценка удобства и понятности макета с использованием методов юзабилити-тестирования. Внесение корректировок в дизайн на основании выявленных недостатков и рекомендаций по улучшению пользовательского взаимодействия.	6
Раздел 2. Разработка графических изображений и мультимедиа		90
Тема 2.1. Компьютерная графика	Проведение обработки, обрезки, коррекции и сжатия изображений для соответствия требованиям веб-платформ. Обеспечение визуального качества при минимальном размере файла.	6
	Сохранение изображений, иконок и других графических материалов в требуемых для веб-приложения форматах (JPEG, PNG, SVG, WebP и др.) с учетом целевого использования.	6
	Интеграция подготовленных изображений и графики в структуру веб-страниц. Использование современных средств верстки для корректного отображения графических объектов.	6
	Масштабирование и оптимизация графики для корректного отображения на устройствах с разными экранами и плотностью пикселей. Применение техник responsive design.	6
Тема 2.2. Векторная графика	Разработка и доработка графических элементов интерфейса средствами векторной графики. Использование инструментов трассировки, построения контуров и работы с кривыми.	6
	Использование слоёв для организации структуры векторной композиции. Применение визуальных эффектов (тени, прозрачность, градиенты и др.) для улучшения графических материалов.	6
	Размещение и настройка векторных объектов (SVG, иконки, иллюстрации) в макете сайта. Обеспечение их корректного отображения и взаимодействия с другими элементами интерфейса.	6

	Редактирование и упрощение структуры SVG-файлов, удаление лишних атрибутов и слоёв. Использование специальных инструментов для компрессии и оптимизации.	6
Тема 2.3. Растровая графика	Коррекция цвета, удаление дефектов, улучшение резкости и других характеристик растровых изображений. Применение фильтров и инструментов обработки для повышения качества.	6
	Компоновка графических и текстовых элементов для создания рекламных и информационных баннеров, а также тематических коллажей. Применение различных техник оформления.	6
	Сжатие, изменение разрешения и формата изображений для сокращения времени загрузки страниц и экономии трафика без потери качества.	6
Тема 2.4. Трёхмерная графика	Моделирование базовых 3D-форм и объектов с применением специализированных программ. Подготовка моделей к последующей визуализации или экспорту.	6
	Сохранение 3D-объектов в форматах, поддерживаемых веб-платформами (например, glTF, OBJ). Оптимизация моделей для снижения нагрузки на браузер и ускорения загрузки.	6
	Интеграция 3D-объектов в структуру веб-страницы или пользовательского интерфейса. Настройка параметров отображения и взаимодействия.	6
	Размещение 3D-анимаций или статичных моделей в дизайн-проекте. Обеспечение корректной работы анимаций и их совместимости с различными устройствами и браузерами.	6
Подготовка и оформление отчета по учебной практике		2
Дифференцированный зачет		4

3. УСЛОВИЯ РЕАЛИЗАЦИИ УЧЕБНОЙ ПРАКТИКИ

Реализация программы модуля предполагает наличие учебного кабинета.

Оборудование кабинета и рабочих мест кабинета:

- рабочие места по количеству обучающихся;
- рабочее место преподавателя;
- компьютеры по количеству обучающихся;
- принтер, сканер, модем;
- проектор;
- программное обеспечение общего и профессионального назначения;
- комплект учебно-методической документации.

Перечень учебных изданий, Интернет-ресурсов, дополнительной литературы

Основные печатные издания

1. Немцова, Т. И. Практикум по информатике. Компьютерная графика и web-дизайн : учебное пособие / Т. И. Немцова, Ю. В. Назарова ; под ред. Л. Г. Гагариной. — Москва : ФОРУМ : ИНФРА-М, 2021. — 288 с. — (Среднее профессиональное образование).

2. Разработка дизайна веб-приложений. Учебник / Мусаева Т., Поколодина Е., Трифанов М. и др. — Москва: Академия, 2020. — 256 с.

Основные электронные издания

Немцова, Т. И. Практикум по информатике. Компьютерная графика и web-дизайн : учебное пособие / Т. И. Немцова, Ю. В. Назарова ; под ред. Л. Г. Гагариной. — Москва : ФОРУМ : ИНФРА-М, 2021. — 288 с. — (Среднее профессиональное образование). - ISBN 978-5-8199-0800-6. - Текст : электронный. - URL: <https://znanium.com/catalog/product/1209811> (дата обращения: 13.12.2021). — Режим доступа: по подписке.

Дополнительные источники

1. Основы web-технологий : учебное пособие / П.Б. Храмцов [и др.].. — Москва : Интернет-Университет Информационных Технологий (ИНТУИТ), Ай Пи Ар Медиа, 2020. — 374 с. — ISBN 978-5-4497-0673-7. — Текст : электронный // Электронно-библиотечная система IPR BOOKS :

[сайт]. — URL: <https://www.iprbookshop.ru/97560.html> (дата обращения: 13.12.2021). — Режим доступа: для авторизир. пользователей

Федеральный образовательный портал «Информационно-коммуникационные технологии в образовании». [Электронный ресурс] – режим доступа: <http://window.edu.ru/>. Дата обращения 23.07.2021.

4. КОНТРОЛЬ И ОЦЕНКА РЕЗУЛЬТАТОВ УЧЕБНОЙ ПРАКТИКИ

Контроль и оценка результатов прохождения учебной практики проводится на основе аттестационного листа обучающегося.

Код и наименование профессиональных и общих компетенций, формируемых в рамках модуля	Критерии оценки	Методы оценки
ОК 01 – ОК 09 ПК 8.1 – ПК 8.3	Полнота и правильность выполнения всех заданий учебной практики. Соответствие выполненным работ требованиям технических заданий и методических указаний. Качество оформления проектной, технической и эксплуатационной документации. Самостоятельность в выполнении практических заданий. Умение применять современные методы разработки дизайна веб-приложений. Аргументированность выводов, логичность и последовательность представления материалов. Вовремя предоставленные результаты всех этапов работы. Умение выявлять и корректировать ошибки,	Текущий контроль: экспертное наблюдение и оценка в процессе выполнения заданий по учебной практике

	найденные в процессе выполнения заданий. Владение профессиональной терминологией и грамотностью изложения.	
--	--	--